

Programm Jahresmeisterschaft / Endschiessen

Kugelprogramm

- 8 Schuss auf Bockscheibe
- Die ersten 6 Schuss gelten für den Pflichtteil und sind erfüllt bei 6 x Mindest-Treffer 8
- Das Total der 8 Schuss ergibt die Punktezah für die Meisterschaft und Gesellschaftswertung
- Zulässige Stellungen für die Aktiven sind stehend angestrichen, knieend angestrichen oder sitzend frei
- Zulässige Stellungen für die Senioren (60+) sind sitzend aufgelegt, stehend angestrichen, knieend angestrichen oder sitzend frei

Hasenprogramm

- 8 Schuss mit Schrot auf den laufenden Hasen
- Seitenwechsel nach jedem Schuss durch selbstständiges auslösen des Hasen
- Pflichtteil ist mit 6 Treffer erfüllt
- Fällt nur die hinterste Klappe gilt dies nicht als Treffer
- Das Total an Klappenpunkten der 8 Schuss ergibt die Punktezah für die Meisterschaft und Gesellschaftswertung
- Die Klappenpunkte werden wie folgt berechnet:
 1. Klappe = 3 Punkte
 2. Klappe = 2 Punkte
 3. Klappe = 0 PunkteFällt also 8 mal die erste und zweite Klappe ergibt dies $40 \text{ Punkte} \times 2 = 80 \text{ Punkte}$

Kleiner Becher

Für den kleine Becher muss der Pflichtteil erfüllt werden.

Kugel: 6 x Mindest-Treffer 8 bei den ersten sechs Schuss

Hase: 6 Treffer, fällt nur die hinterste Klappe, gilt dies nicht als Treffer

Grosser Becher

Wird ab einem Punktetotal von 115 abgegeben

Meisterschaft

Hierfür zählt die erreichte Punktzah aus Kugel und Hase zusammen

Gesellschaftswertung

Hierfür zählt die erreichte Punktzah aus Kugel und Hase zusammen

Um in die Rangierung der Gesellschaftswertung zu kommen, müssen mindestens 3 Personen der gleichen Gesellschaft angemeldet werden. Sind es mehr, gelten die drei besten Resultate.



Programm Kugelmeisterschaft

Drei Schuss auf 100m Bockscheibe – stehend angestrichen

Drei Schuss auf 100m Bockscheibe – kniend angestrichen

Drei Schuss auf 100m Bockscheibe – sitzend frei

Es zählt die hunderter Wertung.

Maximalpunktzahl beträgt 900, der Schütze mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Programm Hasenmatch

Insgesamt 5 Passen à 3 Schuss - total 15 Schuss, auf den laufenden Hasen.

Die Klappentreffer werden wie folgt bewertet:

1. Klappe = 3 Punkte

2. Klappe = 2 Punkte

3. Klappe = 0 Punkte

Maximalpunktzahl beträgt 75, der Schütze mit der höchsten Punktzahl gewinnt.